

Komunikat HALA- OZ/15/16
wg stanu na dzień: 22.10.2015
XXIII („23”) Halowa Liga „ORLIKÓW” o Mistrzostwo Mistrzostwa Krakowa
XIII (13) Halowa Liga „ŻAKÓW” o Mistrzostwo Krakowa
w sezonie 2015/2016
REGULAMIN ROZGRYWEK

§ 1

Celem rozgrywek jest wyłonienie mistrza Krakowa orlików i żaków oraz przedłużenie szkolenia najmłodszych piłkarzy na okres zimowy.

§ 2

Rozgrywki odbywają się pod auspicjami Małopolskiego Związku Piłki Nożnej, organizatorem jest Komisja Piłkarstwa Młodzieżowego MZPN.

§ 3

Rozgrywki prowadzone są w czterech kategoriach wiekowych:

- ORLIKI STARSZE - urodzeni od 01.01.2005 do 31.12.2005 lub od 01.01.2005 do 31.12.2006
- ORLIKI MŁODSZE - urodzeni od 01.01.2006 do 31.12.2006
- ŻAKI STARSZE - urodzeni od 01.01.2007 do 31.12.2007 lub od 01.01.2007 do 31.12.2008
- ŻAKI MŁODSZE - urodzeni od 01.01.2008 do 31.12.2008

§ 4

Żaki mogą brać udział w zawodach ORLIKÓW pod warunkiem posiadania karty zdrowia zezwalającej wyraźnie na grę w grupie wiekowo starszej.

Zawodnicy + brakarz mogą uczestniczyć w meczach tylko tego zespołu, do którego zostali zgłoszeni przez klub, jeśli klub zgłosił więcej niż jeden zespół w danej kategorii wiekowej.

§ 5

Zawodnik w wymienionych kategoriach zobowiązanych:

- aktualną ważną kartę zdrowia i legitymację szkolną.

Drużyny powinny posiadać listę zgłoszeń, nazwisko i imię, datę urodzenia; dzień, miesiąc rok.

Lista zgłoszeń może być potwierdzona przez lekarza – zamiast indywidualnych kart zdrowia

Brak w/w dokumentów spowoduje nie dopuszczenie do rozgrywek zawodników.

§ 6

Rozgrywki we wszystkich kategoriach wiekowych odbywają się systemem jednorundowym.

§ 7

Ćwierćfinał ORLIKÓW STARSZYCH zestawienie par:

1. para: 1. grupa AS 1 miejsce – lepsze 2 miejsce z grupy DS lub FS
 2. para: 2. grupa AS 2 miejsce – lepsze 2 miejsce z grupy CS lub ES
 3. para: 3. grupa AS 3 miejsce - 2 miejsce grupa BS
 4. para: 4. grupa AS 4 miejsce - 1 miejsce grupa FS
 5. para: 5. grupa AS 5 miejsce - 1 miejsce grupa ES
 6. para: 6. grupa AS 6 miejsce - 1 miejsce grupa DS
 7. para: 7. grupa AS 7 miejsce - 1 miejsce grupa CS
 8. para: 8. grupa AS 8 miejsce - 1 miejsce grupa BS
- przegrywające drużyny odpadają z rozgrywek **wygrywające rozgrywają półfinał**

Półfinał ORLIKÓW STARSZYCH zestawienie par:

1. para 9: zwycięzca pary 1 - zwycięzca pary 5 ,
2. para 10: zwycięzca pary 2 - zwycięzca pary 6,
3. para 11: zwycięzca pary 3 - zwycięzca pary 7.
4. para 12 zwycięzca pary 4 - zwycięzca pary 8.

przegrywające drużyny odpadają z rozgrywek, **wygrywające rozgrywają finał:**

Finał ORLIKÓW STARSZYCH

1. zwycięzca pary 9 – zwycięzca pary 12,
2. zwycięzca pary 10 – zwycięzca pary 11,

3. pokonany pary 9 – 12 z pokonanym pary 10 – 11 o 3 miejsce
4. zwycięzca pary 9 – 12 ze zwycięzcą pary 10 – 11 o 1 miejsce

Ćwierćfinał ŻAKÓW STARSZYCH zestawienie par:

1. para: 1. grupa ASŻ 1 miejsce - 2 miejsce grupa ESŻ
2. para: 2. grupa ASŻ 2 miejsce - 2 miejsce grupa DSŻ
3. para: 3. grupa ASŻ 3 miejsce - 2 miejsce grupa CSŻ
4. para: 4. grupa ASŻ 4 miejsce - 2 miejsce grupa BSŻ
5. para: 5. grupa ASŻ 5 miejsce - 1 miejsce grupa ESŻ
6. para: 6. grupa ASŻ 6 miejsce - 1 miejsce grupa DSŻ
7. para: 7. grupa ASŻ 7 miejsce - 1 miejsce grupa CSŻ
8. para: 8. grupa ASŻ 8 miejsce - 1 miejsce grupa BSŻ

- przegrywające drużyny odpadają z rozgrywek **wygrywające rozgrywają półfinał**

Półfinał ŻAKÓW STARSZYCH zestawienie par:

1. para 9: zwycięzca pary 1 - zwycięzca pary 5 ,
2. para 10: zwycięzca pary 2 - zwycięzca pary 6,
3. para 11: zwycięzca pary 3 - zwycięzca pary 7.
4. para 12 zwycięzca pary 4 - zwycięzca pary 8.

przegrywające drużyny odpadają z rozgrywek, **wygrywające rozgrywają finał:**

Finał ŻAKÓW STARSZYCH

1. zwycięzca pary 9 – zwycięzca pary 12,
2. zwycięzca pary 10 – zwycięzca pary 11,

3. pokonany pary 9 – 12 z pokonanym pary 10 – 11 o 3 miejsce
4. zwycięzca pary 9 – 12 ze zwycięzcą pary 10 – 11 o 1 miejsce

Ćwierćfinał ORLIKÓW MŁODSZYCH zestawienie par:

1. para: 1. grupa AM 1 miejsce - 4 miejsce grupa BM
2. para: 2. grupa AM 2 miejsce - 3 miejsce grupa BM
3. para: 3. grupa AM 3 miejsce - 2 miejsce grupa BM
4. para: 4. grupa AM 4 miejsce - 1 miejsce grupa BM

- przegrywające drużyny odpadają z rozgrywek **wygrywające rozgrywają półfinał**

Półfinał ORLIKÓW MŁODSZYCH zestawienie par:

1. para 5: zwycięzca pary 1 - zwycięzca pary 3 ,
2. para 6: zwycięzca pary 2 - zwycięzca pary 4,

Finał ORLIKÓW MŁODSZYCH

1. pokonany pary 5 z pokonanym pary 6 o 3 miejsce
2. zwycięzca pary 5 ze zwycięzcą pary 6 o 1 miejsce

Półfinał ŻAKÓW MŁODSZYCH zestawienie par:

1. para: 1. grupa AMŻ 1 miejsce - 2 miejsce grupa BMŻ
 2. para: 2. grupa AMŻ 2 miejsce - 1 miejsce grupa BMŻ
 3. para: 3. grupa AMŻ 1 miejsce - 1 miejsce grupa BMŻ
 4. para: 4. grupa AMŻ 2 miejsce - 2 miejsce grupa BMŻ
- przy remisach - karne (do 3 a następnie po 1 do skutku)

Finał ŻAKÓW MŁODSZYCH zestawienie par:

1. drużyny które zajmą miejsce 3 i 4 w półfinale grają o 3 miejsce
 2. drużyny które zajmą miejsce 1 i 2 w półfinale grają o 1 miejsce
- **przy remisach - karne (do 3 a następnie po 1 do skutku)**

\$ 8

Dowód wpłaty, listy zgłoszeń wraz z kartami zdrowia należy dostarczyć najpóźniej przed pierwszym meczem organizatorom mistrzostw halowych.

\$ 9

Gry mistrzowskie w hali punktuje się następująco:

- za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 pkt.
- za remis drużyna otrzymuje 1 pkt.
- za porażkę drużyna otrzymuje 0 pkt.

\$ 10

Kolejność zespołów tabeli ustala się wg liczby zdobytych punktów, przez dwie lub więcej drużyn.

O zajętym miejscu w tabeli decydują kolejno:

1. O miejsce w tabeli decyduje wynik bezpośredniego spotkania dwóch zespołów, a przy remisie wg Regulaminu:
2. Liczba zdobytych punktów.
3. Przy równej ilości punktów korzystniejsza różnica bramek.
3. Przy takiej samej różnicy większa ilość zdobytych bramek.
4. Przy III zespołach o jednakowych ilości punktów decyduje mała tabela.

\$ 11

Podczas rozgrywek obowiązują regulaminy i przepisy gry w piłkę nożną, przy czym:

- bramkarz może grać rękami tylko w polu bramkowym, które w hali jest jednocześnie polem karnym wyznaczonym półkolem.
- bramkarz wprowadza piłkę do gry tylko ręką.

- w rzut z autu wykonywany jest nogą bez możliwości zdobycia bramki bezpośrednio,
- bramka zdobyta po odbiciu się od bandy, sufitu, oświetlenia, konstrukcji, itp. NIE MOŻE BYĆ UZNANA.
- w przypadku takiego odbicia się piłki, sędzia przerywa grę i zarządza **rzut wolny pośredni** /z wyjątkiem odbicia się piłki od ściany lub bandy/.
- rzut karny wykonuje się z odległości 6 metrów,
- odległość przeciwnika od piłki przy rzutach wolnych wynosi 3 metry,
- obowiązuje ZAKAZ gry ślizgiem,
- obowiązuje ZAKAZ atakowania od tyłu,
- ilość zmian zawodników dowolna. Warunek: najpierw jest zejście zawodnika, a następnie wejście zawodnika do gry. Ma to odbywać się na własnej połowie boiska. O zmianie nie trzeba informować sędziego.
- ilość zawodników w halach nr. 1 i 2 – 6 zawodników w tym bramkarz.
- zawodników należy wpisywać do protokołu sędziowskiego zgodnie z numerami jakie posiadają na koszulce,
- w przypadku przebywania na boisku w czasie gry większej ilości zawodników niż przewiduje niniejszy regulamin – sędzia karze drużynę wykluczeniem jednego zawodnika na okres 2 minut,
- piłka do gry ORLIKÓW i ŻAKÓW piłka siatkowa lub nr 3
- obuwiu do gry, trampki, tenisówki, ZABRANIA SIĘ GRY W BUTACH lub KORKOTRAMPKACH,
- czas trwania zawodów: 1 x 25 minut bez zmiany stron,
- bramka 3 x 2 m,
- sędzia może stosować za przewinienia zawodników wykluczenia czasowe 2, 3 lub 5 minut względnie całkowite /czerwona kartka/,
- za zawodnika wykluczonego drużyna nie może wprowadzić w tym przypadku do gry zawodnika rezerwowego,
- zawodnik ukarany całkowitym wykluczeniem /czerwona kartka/ jest automatycznie zawieszony i nie może brać udziału w następnym meczu. Karę na tego zawodnika nakłada Wydział Dyscypliny MZPN Kraków.

Zobowiązuje się trenerów, opiekunów i kierowników zespołów do właściwego, wychowawczego zachowania się tak wobec przeciwników, sędziów oraz własnego zespołu przed, w czasie i po zawodach. Za zachowanie się zawodników odpowiedzialni są trenerzy i kierownicy drużyn. W przypadku dopuszczenia się uszkodzeń mienia gospodarza hali – Kluby obciążone będą kosztami naprawy. MZPN nie bierze na siebie odpowiedzialności za rzeczy osobiste uczestników turnieju pozostawione na terenie hali.

Obowiązuje zakaz opierania się przez kibiców lub i rodziców o barierki oddzielające trybuny od boiska.

§ 12

Spóźnienie drużyny /stawienia się do gry/ więcej niż 5 minut powoduje zweryfikowanie zawodów jako 3 - 0 dla przeciwnika.

§ 13

Ewentualne protesty można zgłaszać w terminie do 3 dni po rozegranych zawodach – opłata 50 złotych. Odwołanie się od decyzji Sekcji Młodzieżowej można wnieść w ciągu 3 dni od wydania decyzji przez tę Komisję do Wydziału Gier i Dyscypliny MZPN - opłata 100 złotych. Protesty nie opłacone nie będą rozpatrywane.

§ 14

W przypadku nie stawienia się drużyny na zawody przyznaje się walkower dla przeciwnika. Ponadto Klub, którego zespół na zawody nie przybył zobowiązany jest do pokrycia kosztów dojazdu przeciwnika na zawody. Trzykrotne nie stawienie się do gry powoduje usunięcie drużyny z rozgrywek. Terminy zawodów muszą być bezwzględnie przestrzegane ze względów organizacyjnych /koszty wynajmu hali/.

§ 15

1. Kluby zobowiązane są do ubezpieczenia zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków.

2.MZPN nie ponosi odpowiedzialności za wypadki i ich następstwa zaistniałe w drodze do i z hali, i w halach w trakcie zawodów.

\$ 16

Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Wydziałowi Gier Małopolskiego Związku Piłki Nożnej.

\$ 17

**Zawody muszą być rozegrane zgodnie terminarzem. Jakikolwiek zmiany są niedopuszczalne.
/NIE WOLNO ROZGRYWAĆ ZAWODÓW NA INNEJ HALI/**

\$ 18

Na każde zawody obowiązkowo należy mieć

ORLIKI

1. Kartę zdrowia zawodnika lub listę zgłoszenia potwierdzoną przez lekarza,
2. Listę zgłoszenia zawodników i aktualne legitymacje szkolne.

3.Pilke: nr 3.

ŻAKI

1. Kartę zdrowia zawodnika lub listę zgłoszenia potwierdzoną przez lekarza,
2. Legitymację szkolną.

3. Pilke: nr 3 lub piłka siatkowa.

KOMISJA MŁODZIEŻOWA
MZPN