

MZPN ELITE YOUTH CUP U-14

Regulamin turnieju

§1

1. Turniej „MZPN Elite Youth Cup U-24” (Puchar Młodzieżowy MZPN Elita U-14) jest częścią projektu MAŁOPOLSKA JESIEŃ 2024 organizowanego przez Małopolski Związek Piłki Nożnej.
2. Celem turnieju jest propagowanie piłki nożnej w hali.
3. Miejsce zawodów: sztuczna trawa zadaszanej hali TS Tramwaj Kraków (Kraków, ul. Praska 61a).
4. Termin zawodów: 1 grudnia 2024.
5. Terminarz szczegółowy zostanie zamieszczony na stronie internetowej: www.mzpnkrakow.pl

§2

1. W turnieju „MZPN Elite Youth Cup U-24” biorą udział drużyny małopolskie występujące w rundzie jesiennej sezonu 2024/2025 w CLJ U-15: Cracovia, Garbarnia Kraków, Hutnik Kraków, Wisła Kraków, Sandecja Nowy Sącz i Puszcza Niepołomice. Turniej rozgrywany jest w systemie mieszanym.
2. W turnieju mogą uczestniczyć zawodnicy U-14, z rocznika 2011 i młodsi. W każdej drużynie może występować jeden zawodnik późno dojrzewający (rocznik 2010).
3. Drużyny zostały podzielone na 2 grupy (2x3), w których zmierzą się systemem każdy z każdym; po ustaleniu kolejności w grupach odbędą się mecze o 1., 3. i 5. miejsce.
 - a) w przypadku remisu drużyny wykonują po 3 rzuty karne (w razie remisu – kolejno po jednym do skutku) – w celu ewentualnego dodatkowego ustalenia klasyfikacji w grupie; rzuty karne nie są wykonywane w przypadku kiedy nie decydują o ustaleniu kolejności w grupie; karne są wykonywane w przypadku remisu w fazie finałowej
 - b) zespoły grają w 7-osobowych składach – 6 zawodników w polu plus bramkarz. Na boisku musi być minimum 5 zawodników, w tym bramkarz. Cała drużyna składa się maksymalnie z 12 zawodników.
 - c) zwycięska drużyna otrzyma Puchar MZPN; puchary otrzymają także pozostałe zespoły; nagrody indywidualne otrzymają król strzelców, najlepszy bramkarz i najlepszy zawodnik (MVP)
4. Przed pierwszym meczem obowiązkowo należy przedłożyć Kierownikowi Turnieju następujące dokumenty stanowiące warunek dopuszczenia do udziału w turnieju:
 - a) lista zgłoszeń zawierająca: imię i nazwisko zawodnika, datę urodzenia, numer identyfikacji Extranet zawodnika, datę ważności badania lekarskiego, podpis opiekuna, pieczętkę klubu; lista pozostaje w dokumentacji turnieju; lista zgłoszeń może zawierać maksymalnie 12 zawodników;
 - b) karty zgłoszeń zawodników i karty zdrowia - w/w dokumenty należy okazać na każde żądanie Kierownika turnieju (w razie konfrontacji: dokument tożsamości, legitymacja szkolna - aktualna, paszport, inny dokument z aktualnym zdjęciem).

§3

1. Liczba zmian podczas meczu jest nieograniczona, warunek - najpierw następuje zejście, a następnie wejście zmiennika.

a) zmiany odbywają się we własnej strefie zmian, o zmianie nie trzeba informować sędziego

b) na boisku nie może znajdować się więcej zawodników danej drużyny niż przewiduje to regulamin; w przypadku złamania tego przepisu sędzia ma obowiązek wykluczyć na 2 minuty zawodnika zespołu, który dopuścił się przewinienia oraz ukarać rzutem wolnym pośrednim z miejsca, w którym znajdował się piłkarz w momencie przerwania gry.

2. Czas trwania meczu: 25 minut.

3. Zawody rozgrywane są piłką nr 5. Każda drużyna winna posiadać własną piłkę.

4. Obowiązuje obuwie turfy lub halówki.

5. W czasie gry obowiązują przepisy gry w piłkę nożną, z tym, że:

a. wprowadzenie piłki z boku (aut) następuje nogą, z linii bocznej

b. bramka nie może być zdobyta, jeżeli piłka całym obwodem minie linię bramkową bezpośrednio po odbiciu się od sufitu itd.

c. przy stałych fragmentach gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą się znajdować przynajmniej 5 metrów od piłki; stały fragment należy wykonać w ciągu 4 sekund

d. rzut wolny pośredni przyznany drużynie atakującej w polu karnym przeciwnika, musi być wykonany z linii pola karnego, najbliższej miejsca przewinienia

e. po odbiciu się piłki od sufitu, oświetlenia itp., sędzia zarządzi rzut wolny pośredni przeciwko drużynie, która jako ostatnia jej dotknęła; wprowadzenie piłki do gry następuje z boku (aut) na wysokości przewinienia

f. za przewinienie w polu bramkowym popełnione przez drużynę broniącą - sędzia zarządzi rzut karny z odległości 9 metrów

g. wprowadza się zakaz gry wślizgiem i ataku z tyłu (za przekroczenie tego przepisu sędzia dyktuje rzut wolny bezpośredni, ewentualnie rzut karny w przypadku przewinienia w polu bramkowym)

6. Gra bramkarza:

a. strój bramkarza musi się różnić od ubioru innych zawodników i sędziego

b. bramkarz gra rękami tylko we własnym polu bramkowym

c. bramkarz wprowadza piłkę do gry z pola bramkowego tylko ręką – w przypadku wprowadzenia jej nogą sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego

d. bramkarz posiadający piłkę w rękach może zagrywać ją tylko ręką – za przekroczenie tego przepisu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego

e. bramkarz po otrzymaniu piłki od zawodnika swojej drużyny nogą (poniżej kolana) może zagrywać tylko nogą - za przekroczenie tego przepisu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego

f. bramkarz musi wprowadzić piłkę do gry w ciągu 6 sekund.

§4

1. Zawodnik może być ukarany za przewinienie dokonane w czasie gry - wykluczeniem z gry na 2 minuty; trzecie przewinienie tego samego zawodnika traktowane jest jako czerwona kartka.

2. Za poważniejsze przewinienie zawodnik jest usuwany całkowicie z gry, a jego drużyna gra w osłabieniu przez 5 minut (przy poważnym przekroczeniu przepisów gry Kierownictwo turnieju informuje Wydział Dyscypliny MZPN celem nałożenia kary dyscyplinarnej).

3. Strata bramki przez drużynę grającą w osłabieniu anuluje karę mniejszą (2-minutową).

4. Otrzymanie czerwonej kartki (samoistnej) automatycznie wyklucza zawodnika z następnego meczu. Czerwona kartka za przewinienie ratunkowe nie powoduje wykluczenia zawodnika z następnego meczu.

5. Jeżeli w przypadku wykluczeń zawodników (włączając bramkarza), któraś z drużyn liczy mniej niż 5 zawodników zawody zostają zakończone.

§5

1. Zespół uczestniczący w turnieju stawia się na zawody 30 minut przed ich rozpoczęciem.

2. Zespół, który nie stawi się na wyznaczoną godzinę, zostanie ukarany walkowerem 0:5.

3. Drużyna wymieniona na pierwszym miejscu w terminarzu rozgrywek pełni rolę gospodarza zawodów.

4. Opiekunowie drużyn zobowiązani są do czytelnego wypełnienia sprawozdań sędziowskich (listy zgłoszeń) i dostarczenia do biura zawodów.

§ 6

1. Turniej rozgrywany jest w kategorii wiekowej U-14 w systemie mieszanym.

2. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, za porażkę 0 punktów.

3. O kolejności w tabeli grupowej decyduje:

a. ilość punktów ze wszystkich spotkań

b. w razie równej ilości punktów przy dwóch lub więcej drużynach decydują wyniki bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi drużynami (tzw. mała tabelka)

c. w razie dalszej równości punktów decyduje:

- lepsza różnica bramek między tymi drużynami
- większa ilość strzelonych bramek między tymi drużynami
- lepsza różnica bramek ze wszystkich spotkań
- większa ilość strzelonych bramek ze wszystkich spotkań
- wynik rzutów karnych wykonywanych po nierozstrzygniętych meczach grupowych

§ 7

1. Opiekunowie drużyn ponoszą odpowiedzialność za zachowanie swoich zawodników w trakcie turnieju (w przypadku uszkodzenia pomieszczeń czy szatni, kluby zostaną obciążone kosztami naprawy).
2. Małopolski Związek Piłki Nożnej nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy osobiste uczestników turnieju.
3. Kluby zobowiązane są do ubezpieczenia zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków.
4. Małopolski Związek Piłki Nożnej nie ponosi odpowiedzialności za wypadki i ich następstwa zaistniałe w trakcie turnieju oraz w drodze na i z turnieju.
5. Za niewłaściwe zachowanie zawodników, opiekunów drużyn, rodziców i kibiców powodujących przerwanie meczu dana drużyna może być wykluczona z rozgrywek.
6. Nad prawidłowym przebiegiem turnieju czuwa Wydział Gier MZPN, a w trakcie zawodów Komisja Techniczna Turnieju.
7. Prawo interpretacji i zmian niniejszego Regulaminu ma Wydział Gier MZPN.
8. Regulamin wchodzi w życie z dniem 27 listopada 2024 r.

Kraków, 27 listopada 2024 r.

Wydział Gier MZPN